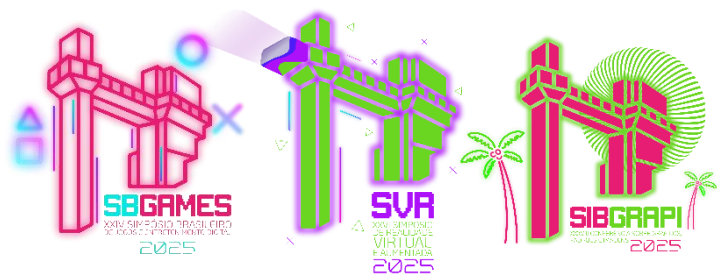




PROJETO COMERCIAL





MENSAGEM

Para disseminar pesquisas relacionadas a Gráficos, Processamento de Imagens, Realidade Virtual e Aumentada e Jogos, a comunidade científica, por meio das Comissões Especiais CE-RV, CE Jogos e CEGRAPI da Sociedade Brasileira de Computação (SBC), organiza anualmente três eventos: a Conferência sobre Gráficos, Padrões e Imagens – SIBGRAPI, o Simpósio de Realidade Virtual e Aumentada – SVR e o Simpósio Brasileiro de Jogos e Entretenimento Digital – SBGames.

A SBC promove os três eventos para reunir pesquisadores, designers, estudantes e outros profissionais acadêmicos e industriais, do Brasil e do exterior, envolvidos nos avanços da pesquisa e nas aplicações de Gráficos, Processamento de Imagens, Realidade Virtual e Aumentada e Jogos.

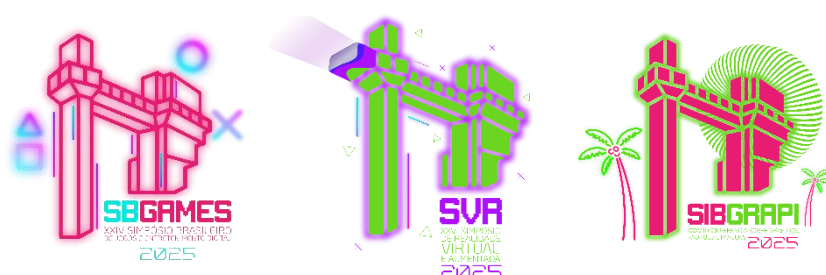
A SIBGRAPI é a conferência mais importante de Gráficos e Processamento de Imagens no Brasil. Os anais do evento são publicados pela CPS desde 1997, e todas as edições estão disponíveis na IEEE Xplore Digital Library. Além disso, a SIBGRAPI'2025 contará com seções especiais em pré-conferências da revista *Computers & Graphics* da Elsevier e da *IEEE Geoscience and Remote Sensing Letters*.

O SVR é a conferência mais importante de RV e RA no Brasil. Com forte participação internacional, seu objetivo é promover a interação entre pesquisadores e profissionais da indústria, estimular o trabalho interinstitucional, motivar o interesse pela área e apresentar os mais recentes avanços de RV/RA, tanto no país quanto no mundo.

O SBGames é o maior e mais importante evento de jogos e entretenimento digital da América Latina. É frequentado por cientistas, artistas, designers, professores e estudantes de faculdades, universidades, centros de pesquisa e da indústria de jogos.

Os três eventos ocorrerão no SENAI CIMATEC, em Salvador, Bahia, de 30 de setembro a 3 de outubro. Esperamos que mais de 1.000 pessoas participem dessas conferências.

As comissões organizadoras do SVR2025, SIBGRAPI'2025 e SBGames2025 agradecem seu interesse e tempo para conhecer o projeto e as possibilidades de apoiar a iniciativa!



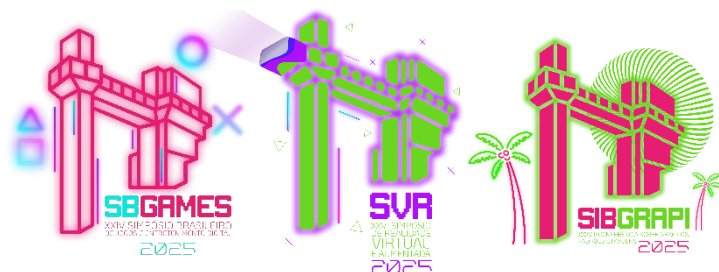


PROGRAMA CIENTÍFICO PRELIMINAR

O primeiro dia do SVR é reservado para o pré-simpósio, no qual todos os participantes têm acesso a apresentações curtas sobre os conceitos básicos relacionados às tecnologias de RV e RA. Nos quatro dias seguintes, os artigos aceitos são apresentados em sessões técnicas temáticas, juntamente com apresentações de pôsteres e demonstrações, tutoriais e os workshops de iniciação científica, teses e dissertações. Durante os quatro dias da conferência, cientistas renomados são convidados como palestrantes principais para apresentar o estado da arte em suas pesquisas.

O primeiro dia do SBGames é reservado para tutoriais e workshops. Nos três dias seguintes, os artigos aceitos são apresentados em sessões técnicas paralelas sobre as áreas relacionadas a jogos em computação, artes e design, indústria, cultura, educação e saúde. Também há um espaço para apresentações de pôsteres, bem como apresentações resumidas de teses e dissertações defendidas sobre os temas de interesse. Em um dos dias, empresas da indústria de jogos serão convidadas para discutir oportunidades de pesquisa junto com os membros da academia. Durante os quatro dias da conferência, cientistas renomados são convidados como palestrantes principais para apresentar o estado da arte em suas pesquisas.

O primeiro dia da SIBGRAPI é reservado para tutoriais e workshops temáticos. Nos três dias seguintes, os artigos aceitos são apresentados em sessões técnicas paralelas sobre visão computacional e gráficos computacionais. Há também um horário destinado às apresentações de pôsteres relacionados aos workshops de teses e dissertações, workshops de trabalhos de graduação e workshops de trabalhos em andamento. Em um dos dias, haverá um workshop sobre aplicações industriais, que apresentará artigos descrevendo soluções baseadas em gráficos, padrões e imagens para problemas aplicados da indústria. Durante os três dias da conferência, cientistas renomados são convidados como palestrantes principais para apresentar o estado da arte em suas pesquisas.





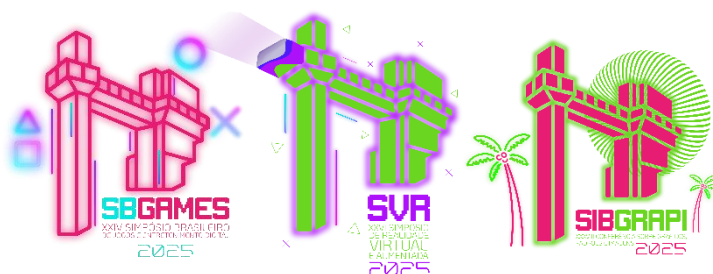
LOCAL

O SENAI CIMATEC é um centro de inovação, pesquisa e educação de ponta localizado em Salvador, Brasil.

Reconhecido como um dos centros mais avançados de tecnologia e inovação da América Latina, desempenha um papel importante no fomento à sinergia entre academia, indústria e governo. Suas instalações de última geração são projetadas para apoiar a pesquisa e o desenvolvimento em uma ampla gama de áreas, desde engenharia e manufatura até tecnologia da informação e biotecnologia. Ao combinar programas acadêmicos de alto nível com projetos industriais aplicados, o SENAI CIMATEC faz a ponte entre o conhecimento teórico e as soluções práticas, tornando-se um player chave na construção do futuro industrial do Brasil.

O SENAI CIMATEC lidera importantes estruturas de inovação, incluindo o Centro de Supercomputação para Inovação Industrial, que oferece poder computacional incomparável para resolver desafios industriais complexos, e o QULLIN, o Centro de Competência em Tecnologias Quânticas da EMBRAPA, que é o primeiro centro dedicado do Brasil ao avanço da inovação quântica.

O SENAI CIMATEC colabora com instituições nacionais e internacionais, promovendo o intercâmbio de conhecimento e permitindo que pesquisadores e estudantes se conectem com especialistas globais e acessem recursos avançados. Os laços da instituição com universidades e corporações líderes em todo o mundo ampliam sua capacidade de desenvolver projetos impactantes, promovendo um ambiente de inovação contínua. O SENAI CIMATEC também é conhecido por sediar conferências e workshops de alto perfil, que servem como um ponto de encontro para líderes de pensamento e profissionais discutirem tendências emergentes e tecnologias.

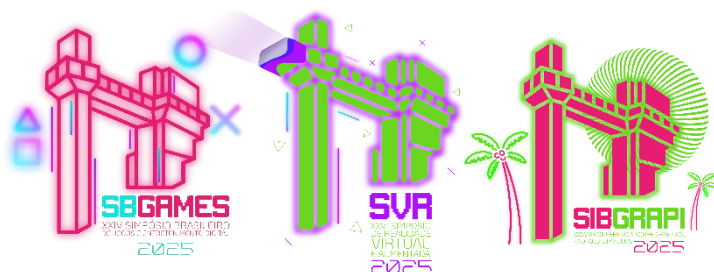




COTAS DE PATROCÍNIO

: o pagamento integral do item patrocinado até 30 de setembro terá um desconto de 5% (cinco por cento).

PARTICIPAÇÃO	DIAMOND R\$ 30,000 (Apenas três)	GOLD R\$ 20,000	SILVER R\$ 15,000	BRONZE R\$ 10,000
Publicidade Eletronica	Sim	Sim	Sim	Sim
Videos antes das sessões	30s max.	15s max.	-	-
Logo antes das sessões	Sim	Sim	Sim	-
Banner no Site (fornecido pelo patrocinador)	Sim	Sim	Sim	Sim
Aplicativo oficial Do evento	Sim	Sim	Sim	Sim
Seminário satélite	Sim	-	-	-
Acesso à base de dados com currículos de candidatos a vagas de emprego	Sim Disponível em 9 de Novembro	Sim Disponível em 9 de Novembro	Sim Disponível em 20 de Novembro	-
Opção de agendar entrevista durante o evento	Yes	-	-	-
Vídeo pré-gravado no website	5min max.	3min max.	1min max.	-



DESCRIÇÃO DAS COTAS DE PATROCÍNIO

PUBLICIDADE ELETRÔNICA

Inserção do logotipo da empresa ou produto na divulgação do evento por meio de pastas eletrônicas.

VÍDEOS ANTES DAS SESSÕES

Um vídeo promocional que será apresentado antes das sessões online. Diamante: 30s; Ouro: 15s (Os vídeos devem ser fornecidos pelo patrocinador).

LOGO ANTES DAS SESSÕES

O logotipo do patrocinador será projetado na tela antes do início das sessões.

BANNER NO EVENTO DO SITE

A empresa terá o direito de publicar um banner no site do evento.

APLICATIVO OFICIAL DO EVENTO

A empresa poderá exibir a marca ou produto na página inicial do aplicativo oficial do evento.

SEMINÁRIO SATELITE

A empresa terá um módulo de 60 minutos incluído na programação do evento.

ACESSO À BASE DE DADOS COM CURRÍCULOS

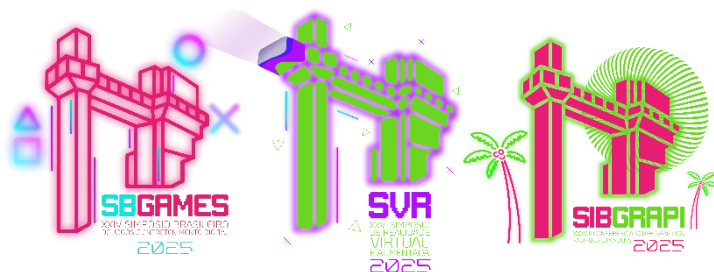
A empresa terá acesso à base de dados com currículos de candidatos a vagas de emprego no início do evento.

OPÇÃO DE MARCAR ENTREVISTA

"A empresa terá a opção de agendar uma entrevista durante o evento."

VÍDEO PRÉ-GRAVADO NO SITE

A empresa terá um vídeo pré-gravado exibido no site do evento. Diamante: 5min; Ouro: 3min; Prata: 1min30s (Os vídeos devem ser fornecidos pelo patrocinador).

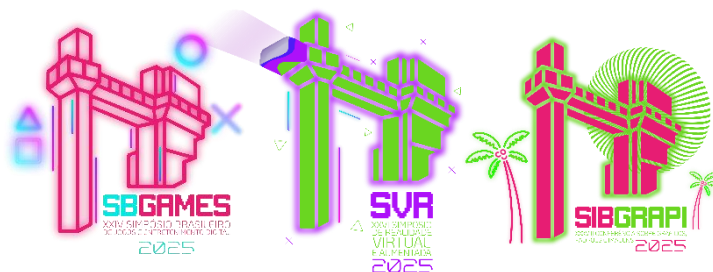




PATROCÍNIOS DIVERSOS

Observação: o pagamento integral do item patrocinado até 30 de setembro terá desconto de 5% (cinco por cento).

PASTAS ELETRÔNICAS	R\$ 1,250.00
LOGO ANTES DA SESSÃO	R\$ 1,250.00 (cada sessão)
VÍDEOS (15s) ANTES DAS SESSÕES	R\$ 2,500.00 (cada sessão)
SIMPÓSIO / PALESTRA SATÉLITE	R\$ 3,750.00
BANNER NO EVENTO DO SITE	R\$ 1,000.00 (cada)
APLICATIVO OFICIAL DO EVENTO	R\$ 1,250.00 (cada)
ACESSO À BASE DE DADOS DE CURRÍCULOS	R\$ 3,750.00



DESCRIÇÃO DE PATROCÍNIOS DIVERSOS

LOGO NAS PASTAS ELETRÔNICAS

O logotipo da empresa ou produto será colocado nas pastas eletrônicas para divulgar o evento.

LOGO ANTES DAS SESSÕES

O logotipo do patrocinador será projetado na tela antes do início da sessão.

VÍDEOS (15s) ANTES DAS SESSÕES

O vídeo do patrocinador será projetado na tela antes do início das sessões

SIMPÓSIO / PALESTRA

A empresa terá um módulo de 60 minutos incluído na programação do evento.

BANNER NO EVENTO DO SITE

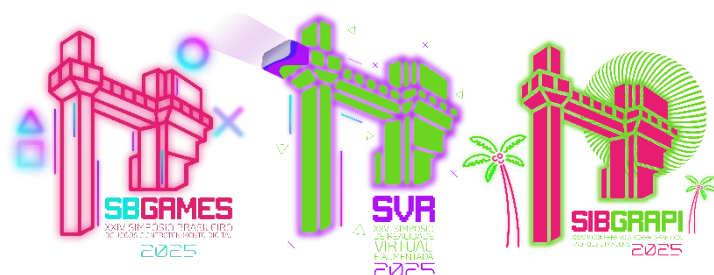
A empresa terá o direito de publicar um banner no site do evento.

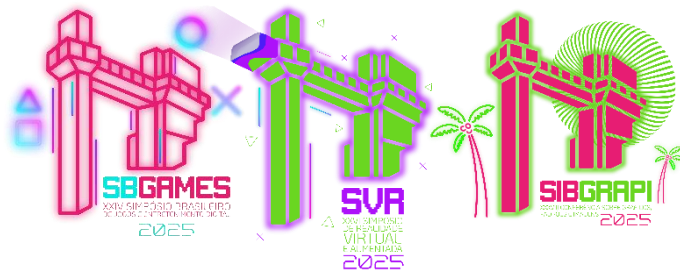
OFFICIAL EVENT APP

A empresa exibirá a marca ou produto na página inicial do aplicativo (02 cotas).

BASE DE DADOS DE REGISTRO DE VAGAS

Acesso à base de dados com currículos de candidatos a vagas de emprego em 20 de novembro.





RESERVATION FORM

Empresa: _____

Endereço: _____

CEP: _____ Cidade: _____ UF: _____

Telefone: () _____ Fax: _____

CNPJ: _____

Contato do Responsável: _____

Email: _____

Sponsorship: _____

Valor R\$: _____

Forma de Pagamento: _____

Data: ____/____/____

Assinatura: _____

ENVIAR POR EMAIL PARA:

symposiumvr2025@gmail.com

Ingrid Winkler

+55 (71) 99942-1845