



PROGRAMAÇÃO – DIA 30 DE SETEMBRO

<u>HORÁRIO</u>	<u>LOCAL</u>	<u>ATIVIDADE</u>
A PARTIR DE 08:00h	Sala B-09 - Ludus Lab	CRENCIAMENTO (DIA TODO)
09:00h até 12:00h	Lab. A25	Tutorial 1: Testando Jogos: Uma Abordagem Científica
	Lab. A26	Tutorial 2: Como criar protótipos de jogos educacionais no Figma?
	Callidus - Sala 1 - Térreo	Workshop 4: 1st IFIP Workshop on Interactive Storytelling in Extended Realities (IFIP-WISER)
	Callidus - Sala 2 - Térreo	Workshop 3: III Workshop on XR Experiences for Entertainment and Industry (WXREEI)
	Sala A-18	WGP-Jogos
	Lab. A24	MAGICA: Oficina Criação de Jogos com Scratch (kids)
	Lab. A20	MAGICA: Oficina Game Design (adultos autores)
	Térreo STEM	Festival de Jogos

13:30h até 15:30h	Lab. A25	Tutorial 3: Criação de jogos educacionais: em busca do equilíbrio entre diversão e aprendizagem
	Lab. A26	Tutorial 4: Desenvolvendo um Aplicativo Sério de Realidade Virtual com Unity, Meta SDK e API Gemini
	Callidus - Sala 1 - Térreo	Workshop 2: Game Accessibility Research Summit
	Callidus - Sala 2 - Térreo	Workshop 1: Aesthetics and Empowerment: Exploring AI-Driven Creativity
	Sala A-18	WGP-Jogos
	Térreo STEM	Festival de Jogos

16:00h até 18:00h	Lab. A25	Tutorial 5: Trilhas Sonoras Adaptativas com FMOD: passos iniciais
	Callidus - Sala 1 - Térreo	Workshop 2: Game Accessibility Research Summit
	Callidus - Sala 2 - Térreo	Workshop 1: Aesthetics and Empowerment: Exploring AI-Driven Creativity
	Sala A-18	WGP-Jogos
	Lab. NEXUS/THINKTED	MAGICA: Apresentação de Trabalhos
	Térreo STEM	Festival de Jogos

18:00h até 18:30h	Auditório EST	JIS - Journal on Interactive Systems
-------------------	---------------	--------------------------------------

18:30h até 21:00h	Auditório EST	Plenária da CEJOGOS (Reunião da Comunidade)
-------------------	---------------	---