

LISTA DE ARTIGOS APROVADOS – TRILHA DE INDÚSTRIA – SBGames 2013

Fatores de Sucesso para a Indústria de Jogos Digitais: um levantamento a partir da observação de políticas internacionais
Perspectivas teóricas para uma abordagem de games enquanto Indústria Criativa
Além da arena: Análise das estruturas de organização e comunicação surgidas em comunidades de jogadores de jogos tipo MOBA
O Uso de Mundos Virtuais Tridimensionais para o Desenvolvimento de Competência Intercultural: uma experiência entre Brasil e Portugal
Novas mudanças em Design Organizacional para fomentar Co-Criação Dinâmica e Inovação: Um modelo baseado em games multiplayer online
A Percepção de Regras de Controle em Consoles de Oitava Geração
Pirataria no Brasil, dos produtos baratos às práticas culturais
Jogadores de consoles de games portáteis: como eles compram?
Desenvolvimento de Jogos Eletrônicos Um estudo relacional entre gerenciamento de escopo e custos de desenvolvimento
Gestão Ágil da Visão de Projetos
Development of skills and talent in videogames: the challenge of higher education in Latin America