

	Trilha de Saúde	
	Dia	8/11/23
	Sala	p-5 s-2
	Sessão	ST 01
	Chair de sessão	Tânia Zaverucha do Valle
	Horário	09:00 às 10:30
Horário	Full Papers	
09:00	233494	<i>Colonizando: um jogo de tabuleiro moderno para promover a educação sexual</i>
09:20	233288	<i>CaSEJ: Game Design Canvas para Brainstorming de Jogos para Saúde</i>
09:40	233984	<i>Epidemia: jogo de tabuleiro no desafio do ensino em saúde</i>
	Short Papers	
10:00	233259	<i>Elementos para o Uso de Jogos na Pesquisa Translacional</i>
10:10	234169	<i>Um Jogo Digital Educacional como Estratégia de Enfrentamento a Obesidade em Crianças e Adolescentes</i>
10:20	234096	<i>Aprimorando a experiência do usuário em um jogo de Realidade Virtual para pessoas com comprometimento nos membros superiores</i>
	Sessão	ST 02
	Chair de sessão	Sérgio Teixeira de Carvalho
	Horário	13:30 às 15:10
Horário	Full Papers	
13:30	234174	<i>Wild Jumper: um Jogo para Análise do Estado Mental do Jogador e Tratamento do Transtorno de Déficit de Atenção e Hiperatividade</i>
13:50	234194	<i>Proposta de um Ambiente Integrado para Reabilitação Física de Amputados Utilizando Jogos Sérios</i>
14:10	234114	<i>Neurofeedback e Eye Tracking como mecânicas de um Jogo Sérico de apoio ao tratamento de neuropatias</i>
	Short Papers	
14:30	233940	<i>Uso de Jogos Digitais como ferramenta para o diagnóstico/terapia do Transtorno do Espectro Autista</i>

14:40	233696	<i>Prototipagem de uma Plataforma de ensino de Reanimação Cardiopulmonar Pediátrica Baseada em Jogos</i>
14:50	234968	<i>Desenvolvimento de um mobile serious game para apoio ao ensino de Semiologia Neurológica</i>
15:00	234088	<i>Serious Game para Treinamento das Etapas de Introdução de Cateter Central de Inserção Periférica em Neonatos sob Cuidados Intensivos</i>
	Sessão	ST 03 - Melhores artigos (Best Papers)
	Chair de sessão	Marcelo Simão de Vasconcellos
	Horário	16:30 às 18:20
Horário	Full Papers	
16:30	233629	<i>EMG Based Serious Game For Use in Stroke Rehabilitation</i>
16:50	234205	<i>Gamificação na Reabilitação Física de Amputados: Uma Abordagem Baseada em Jogo Sério</i>
17:10	234181	<i>Tratamento comportamental da incontinência urinária por meio de uma aplicação mHealth gamificada: primeiros resultados</i>
17:30	233998	<i>Promovendo a Colaboração Interdisciplinar na Saúde: Uma Abordagem Baseada em Papéis para a Construção de um Jogo RPG Sensibilizador</i>
	Short Papers	
17:50	234102	<i>Gobble A Decision Based Game Proposal to Dietary Education</i>
18:00	233865	<i>Superbactérias: um jogo educativo sobre o risco do uso inadequado de antibióticos</i>
18:10	233955	<i>Voice Hero: Um Jogo Digital com Controle por Reconhecimento de Voz para o Auxílio de Terapias Fonoaudiológicas</i>