

Concurso de Teses e Dissertações				
Dia				9/11/23
Sessão		ST 01		
Chairs de sessão		Eduardo Damasceno (On-line), Sérgio de Carvalho (On-line), Marcelo Hunsell (Presencial)		
Horário		09:00 às 11:00 - Link para acesso remoto: https://streamyard.com/mxcz895rc2		
Horário	Teses	Autores	Trabalhos	
09:00	234986	Paulo Knob (PUC-RS), Orientadora: Soraia Musse (PUC-RS)	Modeling an Empathetic Embodied Conversational Agent	ok
09:30	235522	Sílvia Ap. José e Silva (FATEC-Americana), Orientador: Valdir Heitor Bazotto (USP)	Model, Taxonomy and Methodology for Research Employing EEG-based BCI Games	ok
10:00	235389	Gabriel Alves Vasiljevic Mendes (UFRN), Orientador: Leonardo Cunha de Miranda (UFRN)	Língua, leitura e escrita nos Jogos Digitais: marcas de uma história	ok
Sessão		ST 01		
Chairs de sessão		Eduardo Damasceno (On-line), Flávia Haddad Blum (Presencial),		
Horário		13:30 às 15:00 - Link para acesso remoto: https://streamyard.com/bbivuz356y		
Horário	Dissertações	Autores	Trabalhos	
13:30	235034	André B. Trindade (IFSC), Orientador: Marcelo da Silva Hunsell (UDESC)	Plataforma de Projeção Interativa para Jogos Sérios Relacionados ao Transtorno do Espectro Autista	ok
14:00	235448	Ian C. B. Rêgo (ICEN/UFPA), Orientador: Sandro R. B. Oliveira (ICEN/UFPA) e Coorientador: Carlos S. Portela (NDAE/UFPA)	Estruturação e Aplicação de um Padrão de Game Design Document	ok
14:30	235479	Marcio Rocha Ferreira (UNIRIO), Orientador: Tadeu Moreira de Classe (UNIRIO)	Design de Narrativas para Jogos Digitais Baseados em Processos de Negócio	ok
15:00	235552	Daieli Althaus (Colégio de Aplicação - UFSC), Orientadora: Daniela Karine Ramos (UFSC)	Jogos digitais para estudantes surdos: um framework na perspectiva do Desenho Universal para a Aprendizagem	ok