

Programação dos Tutoriais

Segunda (06/11)	Local	Tutorial	Nível	Estrutura
13:30h - 15:30h	c3-lab-1	[1] #234214 - Desenvolvimento de um Jogo para a Web com a Biblioteca ThreeJS	Básico	Laboratório de informática com acesso à internet e algumas ferramentas básicas de desenvolvimento. Recomenda-se a instalação do programa Visual Studio Code, também conhecido como VS Code.
	c3-lab-3	[2] #234028 - Como Criar Jogos de Tabuleiro 25: Receitas Práticas	Básico	Sala com mesas (preferencial) ou carteiras.
15:30h - 16:00h	Intervalo			
16:00h - 18:00h	c3-lab-2	[3] #234012 - GSECO-BM: Business Model for Indie Studios in Game Software Ecosystems	Básico	Laboratório com acesso à Internet.
	c3-lab-1	[4] #233973 - Introdução aos Exergames: Conceitos, Aplicações e Tecnologias	Básico	Sala de aula ou auditório com recursos de projeção e som.