



SBGames 2023



**SESSÃO DE
PREMIAÇÕES**



SBGames 2023



TRILHA ARTES & DESIGN

REVISORES DE DESTAQUE - OBRIGADO!

Carolina Vaitiekunas Pizarro
(Unesp)

Hugo Correa
(UFPR)

Tadeu Classe
(UNIRIO)



SBGames 2023



TRILHA ARTES & DESIGN

ARTIGO CURTO

Dois trabalhos concorrendo





SBGames 2023



TRILHA ARTES & DESIGN



ARTIGO CURTO

Título

ESG+P Evolution:

A Videogame Proposal for Teaching the New ESG Concept

Autor(es)

Miguel Santos de Araujo do Nascimento (UFRJ)

Gabriel Santos de Araujo do Nascimento (UFRJ)

Marcus Vinícius Parreiras (UFRJ)

Geraldo Xexéo (UFRJ)

Marcos Felipe Magalhães (UFRJ)



SBGames 2023



TRILHA ARTES & DESIGN





SBGames 2023



TRILHA ARTES & DESIGN



ARTIGO CURTO

Título

Parâmetros para construção de uma identidade sonora em jogos digitais e sua aplicação na trilha sonora original de *Guacamelee!*

Autora

Leticia Arnold (UFRGS)



SBGames 2023



TRILHA ARTES & DESIGN

ARTIGO COMPLETO

Três trabalhos concorrendo





SBGames 2023



TRILHA ARTES & DESIGN

ARTIGO COMPLETO

Título

**Em Direção a Extensão do Kernel Essence
para o Gerenciamento de Projetos de Jogos Digitais**

Autores

**Lucas Pieva (Unipampa)
Maicon Bernardino (Unipampa)
Raquel Pillat (UFRJ)**





SBGames 2023



TRILHA ARTES & DESIGN



ARTIGO COMPLETO

Título

**Balanceamento do jogo *ESG+P* utilizando o Machinations:
um Estudo de Caso**

Autores

Farmy Silva (UFRJ)

Leandro Ouriques (UFRJ)

Marcus Vinícius Parreiras (UFRJ)

Marcos Felipe Magalhães (UFRJ)

Geraldo Xexéo (UFRJ)



SBGames 2023



TRILHA ARTES & DESIGN





SBGames 2023



TRILHA ARTES & DESIGN



ARTIGO COMPLETO

Título

**Iniciando a aventura em Game Design:
relato da experiência na concepção do jogo *Honor Keeper***

Autor(es)

**Ikaro Siqueira (VFS)
Elisa Rodrigues (UNIFEI)
Bruno Batista (UNIFEI)
Roberto Pereira (UFPR)**



SBGames 2023



TRILHA COMPUTAÇÃO

REVISORES DE DESTAQUE - OBRIGADO!

André Koscianski

(Universidade Tecnológica Federal do Paraná)

Edirlei Soares de Lima

(Breda University of Applied Sciences)

Rodrigo Santos

(UNIRIO)



SBGames 2023



TRILHA COMPUTAÇÃO

ARTIGO CURTO/SHORT PAPER





SBGames 2023



TRILHA COMPUTAÇÃO



ARTIGO CURTO

Título

Evaluating Deep Learning-based Chess-Engine Endgame Strategies

Autor(es)

Epitácio Pessoa de Brito Neto (UFPB)

Telmo de Menezes e Silva Filho (University of Bristol)

Thaís Gaudêncio do Rêgo (UFPB)

Yuri de Almeida Malheiros Barbosa (UFPB)



SBGames 2023



TRILHA COMPUTAÇÃO





SBGames 2023



TRILHA COMPUTAÇÃO



ARTIGO CURTO

Título

A Two-Dimensional Non-Relativistic Quantum Physics Game Engine

Autor(es)

**Marcelo Thielo (Universidade Federal do Pampa)
Luan Vargas (Universidade Federal do Pampa)
Luiz Martins-Filho (Universidade Federal do ABC)
Ueslei Brandt (Universidade Federal do Pampa)**



SBGames 2023



TRILHA COMPUTAÇÃO

ARTIGO COMPLETO/FULL PAPER





SBGames 2023



TRILHA COMPUTAÇÃO



ARTIGO COMPLETO

Título

**DDA-MAPEKit: A Framework for Dynamic Difficulty Adjustment
based on MAPE-K Loop**

Autor(es)

Carlos Henrique Rorato Souza (UFG)

Saulo Oliveira (UFG)

Luciana Berretta (UFG)

Sergio Carvalho (UFG)



SBGames 2023



TRILHA COMPUTAÇÃO



ARTIGO COMPLETO

Título

Revisiting Micro and Macro Expressions in Computer Graphics Characters

Autor(es)

Rubens Montanha (PUCRS)

Giovana Raupp (PUCRS)

Vitória Gonzalez (PUCRS)

Yanny Partichelli (PUCRS)

André Bins (PUCRS)

Marcos Ferreira (PUCRS)

Victor Araujo (PUCRS)

Soraia Musse (PUCRS)



SBGames 2023



TRILHA COMPUTAÇÃO





SBGames 2023



TRILHA COMPUTAÇÃO



ARTIGO COMPLETO

Título

ChatGeppetto - an AI-powered Storyteller

Autor(es)

Edirlei Soares de Lima (Breda University of Applied Sciences)

Bruno Feijó (PUC-Rio)

Marco Antonio Casanova (PUC-Rio)

Antonio Furtado (PUC-Rio)



SBGames 2023



TRILHA CULTURA

REVISORES DE DESTAQUE - OBRIGADO!

JULIANA SANTOS PINHEIRO (UFFRJ)

MÁRCIO ROCHA FERREIRA (UNIRIO)

ALESSANDREIA OLIVEIRA (UFJF)

GILDO LEONEL (FACULDADES INTEGRADAS VIANNA JR.)

RAFAEL WILD (UTFPR)

JOSE WILKER PEREIRA LUZ (IFMA)



SBGames 2023



TRILHA CULTURA

ARTIGO CURTO

NÃO HOUE PREMIADOS





SBGames 2023



TRILHA CULTURA

ARTIGO COMPLETO





SBGames 2023



TRILHA CULTURA

MENÇÃO HONROSA

Título

**Adicionando e Analisando Emoções dos
Jogadores em Jogo sobre Corrupção**

Autor(es)

**Vinicius Abreu (UNIRIO)
Tadeu Moreira de Classe (UNIRIO)**



SBGames 2023



TRILHA CULTURA



ARTIGO COMPLETO

Título

Representações Alternativas e Interativas de Modelos de Processos de Serviços Públicos

Autor(es)

Cauê Melo (UNIRIO)

Márcio Rocha Ferreira (UNIRIO)

Tadeu Moreira de Classe (UNIRIO)

Ronney Moreira de Castro (UFJF)



SBGames 2023



TRILHA CULTURA



ARTIGO COMPLETO

Título

**VELHAS, CRUÉIS E VINGATIVAS: Representações
abjetas do envelhecimento feminino em The Witcher III:
Wild Hunt**

Autor(es)

Fernanda Passos (UFMG)



SBGames 2023



TRILHA CULTURA





SBGames 2023



TRILHA CULTURA



ARTIGO COMPLETO

Título

**Contra-Hegemonia LGBTQIA+ nos
Jogos Digitais**

Autor(es)

Igor da Silva (UFSM)

Luiza Lyra (UFSM)

Helena Barbosa (UFSM)



SBGames 2023



TRILHA EDUCAÇÃO

REVISORES DE DESTAQUE - OBRIGADO!

Alan Henrique Pardo de Carvalho - Fatec São Caetano do Sul; Centro Universitário Senac

Alexandre da Silva - IFMS

Ewerton Alonso - Universidade do Vale do Itajaí

Flávia Gonçalves Fernandes - IFMS

João Mattar - Pontifícia Universidade Católica de São Paulo (PUC-SP), Universidade Santo Amaro (Unisa)

Lúcia Lemos - Pontifícia Universidade Católica de São Paulo

Luis Paulo Mercado - Universidade Federal de Alagoas

Maria Cristina Marcelino Bento - UNIFATEA

Maurício Piccini - JETTA Educa

Neide Oliveira - UNIFATEA

Paulo Andre Pontes - Universidade Federal do Pará

Rafael Ramires Jaques - IFRS

Rosilane Mota - UFMG e PUC MG

Vanessa Pereira - UNIFESP

Wanderlucy Czeszak - Université Téluq - Quebec



SBGames 2023



TRILHA EDUCAÇÃO

ARTIGO CURTO





SBGames 2023



TRILHA EDUCAÇÃO



ARTIGO CURTO

Título

"Não Queima Meu LED!" - Um Jogo de Realidade Virtual para o Ensino de Circuitos Digitais

Autor(es)

Odivio Matos (UEFS)

Victor Sarinho (Universidade Estadual de Feira de Santana)



SBGames 2023



TRILHA EDUCAÇÃO



ARTIGO CURTO

Título

Ciclo do poder: desenvolvimento de um jogo sério sobre dignidade menstrual

Autor(es)

Tania Zaverucha do Valle (Instituto Oswaldo Cruz - FIOCRUZ)

Renata Maia (Fundação Oswaldo Cruz)

Rafaela Bruno (FIOCRUZ)

Carolina Spiegel (UFF)

Isabele da Silva (FIOCRUZ)

**Cynthia Dias (Escola Politécnica de Saúde Joaquim Venâncio -
Fundação Oswaldo Cruz)**



SBGames 2023



TRILHA EDUCAÇÃO





SBGames 2023



TRILHA EDUCAÇÃO



ARTIGO CURTO

Título

From Board Game to Digital Game: Prototyping and Transmediation of Screener

Autor(es)

Hugo Reis (Universidade Federal do Rio de Janeiro)

Geraldo Xexéo (UFRJ)

François Noël (UFRJ)



SBGames 2023



TRILHA EDUCAÇÃO

ARTIGO COMPLETO





SBGames 2023



TRILHA EDUCAÇÃO



ARTIGO COMPLETO

Título

**Química em Minecraft: Análise do Objeto Educacional
"PROPRIEDADES DA MATÉRIA"**

Autor(es)

Vitoria Rodrigues (Universidade Feevale)

Cristiano Pinheiro (Universidade Feevale)

**Luciano Denardin (Pontifícia Universidade Católica do Rio Grande
do Sul)**



SBGames 2023



TRILHA EDUCAÇÃO



ARTIGO COMPLETO

Título

**Jogos digitais no ensino da matemática:
uma revisão da literatura**

Autor(es)

**Gilberto Júnior (Instituto Federal de Educação, Ciência e
Tecnologia)**

Jesse Nery Filho (Instituto Federal de Ensino Baiano)

Maria Talita Rabelo Pinheiro (IFBAIANO-SBF)



SBGames 2023



TRILHA EDUCAÇÃO





SBGames 2023



TRILHA EDUCAÇÃO



ARTIGO COMPLETO

Título

**Guess ensino - um jogo interativo para auxiliar
no aprendizado de Libras**

Autor(es)

Flávia Haddad (Universidade Tecnológica Federal do Paraná)

João Furquim (Universidade Tecnológica Federal do Paraná)

Débora Dias (Universidade Tecnológica Federal do Paraná)



SBGames 2023



TRILHA INDÚSTRIA

REVISORES DE DESTAQUE - OBRIGADO!

- Bruno Lopes Xavier (Instituto SENAI de Inovação em Sistemas Virtuais de Produção)
- Marco Túlio Caraciolo Albuquerque (Manifesto Game Studio LTDA)
- Mariana Gomes da Fontoura (PUCRS)



SBGames 2023



TRILHA INDÚSTRIA

ARTIGO CURTO





SBGames 2023



TRILHA INDÚSTRIA





SBGames 2023



TRILHA INDÚSTRIA



ARTIGO CURTO

Título

Características do crunch na indústria de jogos digitais

Autor(es)

Daeana Bourscheid(UFSC)

Andrea Steil (UFSC)



SBGames 2023



TRILHA INDÚSTRIA

ARTIGO COMPLETO





SBGames 2023



TRILHA INDÚSTRIA



ARTIGO COMPLETO

Título

Tecnologias que auxiliam a acessibilidade em jogos digitais para pessoas com deficiência visual: uma pesquisa bibliográfica no Portal de Periódicos da CAPES

Autor(es)

**Cauã Picetti (Feevale)
Graziela Sarmiento (Feevale)**



SBGames 2023



TRILHA INDÚSTRIA



ARTIGO COMPLETO

Título

SafetyPlay Game Design - Projetando Jogos Com Propósito de Treinamentos de Segurança na Indústria

Autor(es)

Roberto Rufino Jr. (UNIRIO)

Tadeu Classe (UNIRIO)

Camila Lima (IFSudeste)



SBGames 2023



TRILHA INDÚSTRIA





SBGames 2023



TRILHA INDÚSTRIA



ARTIGO COMPLETO

Título

Análise e Visualização de Dados em Jogos de Treinamento de Situações de Risco na Indústria - Um Estudo em Mapeamento Sistemático

Autor(es)

Cristiano Serra (UNIRIO)

Tadeu Classe (UNIRIO)



SBGames 2023



TRILHA SAÚDE

REVISORES DE DESTAQUE - OBRIGADO!

Ana Grasielle Dionísio Corrêa - Universidade Presbiteriana Mackenzie

Debora C. Muchaluat-Saade - Universidade federal Fluminense (UFF)

Eduardo Filgueiras Damasceno - Universidade Tecnológica Federal do
Paraná (UFTPR)

Flávia Garcia Carvalho - Fundação Oswaldo Cruz (Fiocruz)



SBGames 2023



TRILHA SAÚDE

ARTIGO CURTO





SBGames 2023



TRILHA SAÚDE



ARTIGO CURTO

Título

Superbactérias: um jogo educativo sobre o risco do uso inadequado de antibióticos

Autor(es)

Guilherme Souza

Vitor Barcellos

Geraldo Xexéo

Suellen de Oliveira



SBGames 2023



TRILHA SAÚDE



ARTIGO CURTO

Título

Gobble A Decision Based Game Proposal to Dietary Education

Autor(es)

Rafael Batista dos Santos

Lucas Oliveira

Geraldo Xexéo

Marcus Vinícius Parreiras



SBGames 2023



TRILHA SAÚDE





SBGames 2023



TRILHA SAÚDE



ARTIGO CURTO

Título

**Voice Hero: Um Jogo Digital com Controle
por Reconhecimento de Voz
para o Auxílio de Terapias Fonoaudiológicas**

Autor(es)

**Nadine Marques
Victor Sarinho**



SBGames 2023



TRILHA SAÚDE

ARTIGO COMPLETO





SBGames 2023



TRILHA SAÚDE



ARTIGO COMPLETO

Título

Gamificação na Reabilitação Física de Amputados: Uma Abordagem Baseada em Jogo Sérió

Autor(es)

Rafael Luz Melo

Douglas Mendes

Erico Amaral

Julio Domingues Júnior



SBGames 2023



TRILHA SAÚDE



ARTIGO COMPLETO

Título

EMG Based Serious Game For Use in Stroke Rehabilitation

Autor(es)

Gabriel Rael da Silva

Rodrigo Guerra



SBGames 2023



TRILHA SAÚDE





SBGames 2023



TRILHA SAÚDE



ARTIGO COMPLETO

Título

**Tratamento comportamental da incontinência urinária
por meio de uma aplicação mHealth gamificada:
primeiros resultados**

Autor(es)

Filipe dos Anjos

Sergio Carvalho

Hugo Oliveira

Fabricia Estevam

Luciana da Mata



SBGames 2023



CONCURSO DE TESES E DISSERTAÇÕES



SBGames 2023



CONCURSO TESES E DISSERTAÇÕES

TESES

MENÇÃO HONROSA

Língua, leitura e escrita nos Jogos Digitais: marcas de uma história, de **Silvia Ap. José e Silva**, Orientador: Valdir Heitor Bazotto (USP)



SBGames 2023



CONCURSO TESES E DISSERTAÇÕES

TESES

PRÊMIO TÉCNICO

Modeling an Empathetic Embodied Conversational Agent, de **Paulo Knob**, Orientadora: Soraia Musse (PUC-RS)



SBGames 2023



CONCURSO TESES E DISSERTAÇÕES

TESES

PRÊMIO DE *GAME DESIGN*

Model, Taxonomy and Methodology for Research Employing EEG-based BCI Games, de **Gabriel Alves Vasiljevic Mendes**, Orientador: Leonardo Cunha de Miranda (UFRN)



SBGames 2023



CONCURSO TESES E DISSERTAÇÕES

DISSERTAÇÕES

MENÇÃO HONROSA

Jogos digitais para estudantes surdos: um framework na perspectiva do Desenho Universal para a Aprendizagem, de **Daieli Althaus**,
Orientadora: Daniela Karine Ramos (UFSC)



SBGames 2023



CONCURSO TESES E DISSERTAÇÕES

DISSERTAÇÕES

PRÊMIO TÉCNICO

Plataforma de Projeção Interativa para Jogos Sérios Relacionados ao Transtorno do Espectro Autista, de André Bonetto Trindade, Orientador:
Marcelo da Silva Hounsell (UDESC)



SBGames 2023



CONCURSO TESES E DISSERTAÇÕES

DISSERTAÇÕES

PRÊMIO DE *GAME DESIGN*

Estruturação e Aplicação de um Padrão de Game Design Document, de **Ian Campos B. Rêgo**, Orientador: Sandro R. B. Oliveira (ICEN/UFPA) e Co-Orientador: Carlos S. Portela (NDAE/UFPA)



SBGames 2023



**PREMIAÇÃO DO
FESTIVAL DE ARTES**



@artesbgames



3º LUGAR



Pantanal Selvagem
Rafael Oliveira
Finalista BoardGame 2023





2º LUGAR



Minério
(Cartões)

Areia
(Serve pra alguma coisa? Não! Recicla esse...)

ISTO É UM ASSALTO!

Minha mina, minhas regras! Obrigue o próximo Jogador a Minerar em uma mina à sua escolha

DESAPEGO

PERDEU, perdeu! Pegue uma carta Minério de outro Jogador

HOJE NÃO!

Sem tempo, irmão! Anule a ação de uma carta que tinha você como alvo

MINERADOR PREGUIÇOSO

Ele pode até trabalhar normalmente. Mas cansa numa facilidade...

RECICLAGEM

Vamos reaproveitar o lixo! Pegue uma carta (Minério ou Mercado) da pilha de descarte

Prata

Ferro

Cobre

DESCANSO...

Vai um carteadão aí? Escolha um Jogador para não Minerar nesta rodada

GREVE!

Exigimos nossos direitos! Escolha um Jogador para pular esta rodada

QUEBRANDO TUDO

Me empresta isso aqui... Rapidão? Descarte as Picaretas a mais que estão com um dos Mineradores de outro Jogador

MINERADOR FIEL

Além de efetivo, faça chuva, faça sol... Ele termina a partida com você!

VOCÊ ESTÁ DEMITIDO!

rã. re. ri. ro... RUA! Descarte um Minerador (e suas Picaretas) de outro Jogador

EU PAGO MAIS!

Pagando bem, que mal tem? Compre um Minerador (e tudo o que ele tem) de outro Jogador (não se aplica ao Minerador Fiel)



CORRIDA DO OURO

Um jogo de Lucas Beltrame

Ilustrações FELIPE 'MIGUIM' BLASO

Corrida do Ouro
Felipe Blaso
Finalista BoardGame 2023





VENCEDOR



Identidade Dê Seus Pulos Boardgame
Eduardo Jorge Lira Antunes da Silva
Finalista BoardGame 2023





3º LUGAR



SBGAMES

2023 RIO GRANDE - RS
BRAZILIAN SYMPOSIUM ON GAMES AND
DIGITAL ENTERTAINMENT



Resistir e Sobreviver

Daniella Jarque

Experimentações e Fanart 2023





2º LUGAR



SBGAMES

2023 RIO GRANDE - RS
BRAZILIAN SYMPOSIUM ON GAMES AND
DIGITAL ENTERTAINMENT



O Garoto e o Yeti Pixelados

Guilherme Corrêa Gomes Teixeira

Finalista Experimentações e Fanart 2023





VENCEDOR



Killer Queen

Daniella Jarque

Finalista Experimentações e Fanart 2023



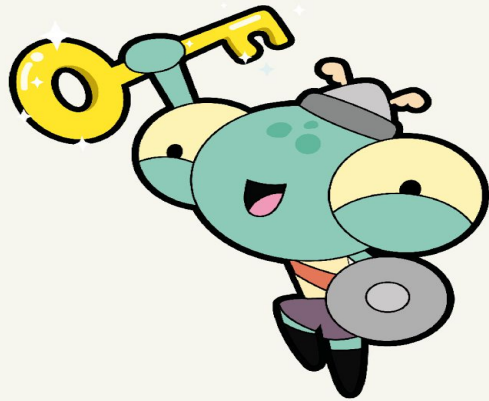


Imp Djinn
Igor Silva Mendes
Concept Art 2023





2º LUGAR



CRAG TOAD

Crag era um sapo guerreiro lendário, cujo nome ecoava por todo o reino de Terramágica. Sua aparência imponente e sua pele verde-esmeralda o tornavam facilmente reconhecível, mas era sua coragem e habilidade na batalha que o faziam verdadeiramente notável.

Desde jovem, Crag mostrou-se determinado a se tornar um guerreiro para proteger e servir seu reino. Ele treinava incansavelmente, aprimorando suas técnicas de combate e desenvolvendo uma profunda conexão com a magia da natureza. Seus olhos dourados brilhavam com inteligência e compaixão, e ele era conhecido por seu espírito justo e nobre.

DEX TOAD

Dex é um jovem sapinho corajoso e destemido, irmão mais novo do lendário sapo guerreiro, Crag. Desde cedo, ele admirava o irmão e ansiava em seguir seus passos, tornando-se um guerreiro valente como ele. Apesar de sua tenra idade, Dex possuía uma determinação incomum. Seus olhos brilhavam com curiosidade e espírito aventureiro, e ele estava sempre pronto para enfrentar desafios.

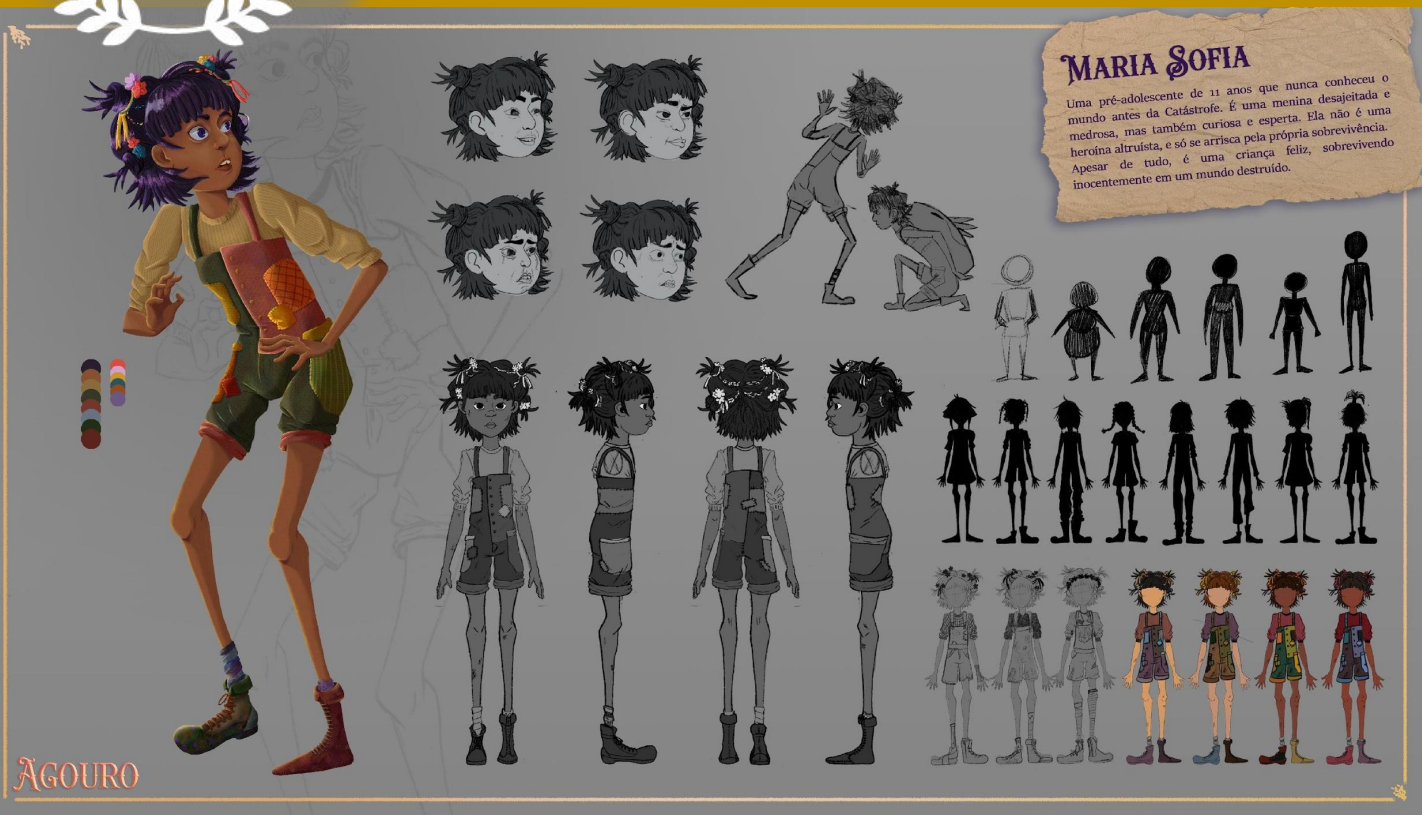
Apesar de sua juventude, Dex demonstrou uma inteligência notável. Ele era bom em resolver enigmas e decifrar pistas, o que provou ser inestimável na busca pelas chaves mágicas. Sua mente ágil e perspicaz complementava a força e experiência de Crag, tornando-os uma dupla formidável e equilibrada.

Crag e Dex - Concept Art dos Personagens
Eduardo Jorge Lira Antunes da Silva
Finalista Concept Art 2023





VENCEDOR



MARIA SOFIA
Uma pré-adolescente de 11 anos que nunca conheceu o mundo antes da Catástrofe. É uma menina desajeitada e medrosa, mas também curiosa e esperta. Ela não é uma heroína altruísta, e só se arrisca pela própria sobrevivência. Apesar de tudo, é uma criança feliz, sobrevivendo inocentemente em um mundo destruído.

AGOURO

Concept Art Agouro: Maria Sofia
Ana Clara Silva Britto
Finalista Concept Art 2023





3º LUGAR

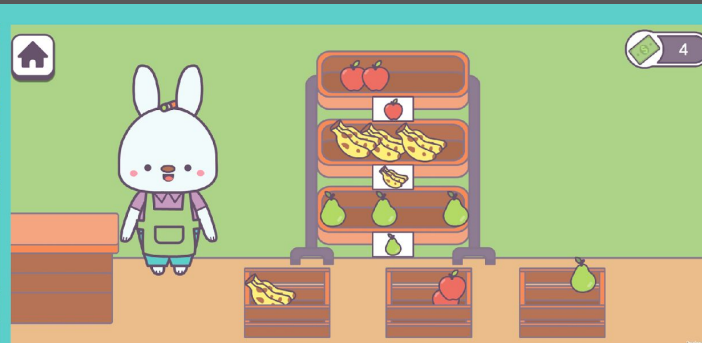


Fábulas Computacionais
Daniel Teixeira Nipo
Finalista Screenshot 2023





2º LUGAR



Coinland
Juliana Angieski e José Fernandes
Finalista Screenshot 2023





VENCEDOR



Flooding Fisherman

Ana Clara Silva Britto, João Pedro Costa Bax, Artur Costa

Finalista Screenshot 2023



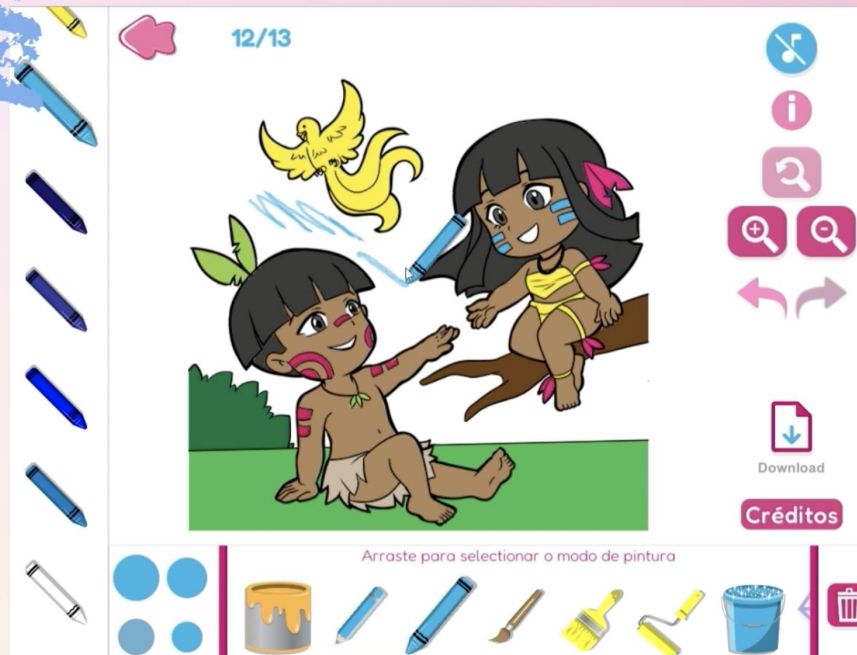


3º LUGAR



Várias opções para colorir

- Balde de tinta
- Giz de Cera



Jogo de Colorir FolclorES

Heglaé Malheiros Maia e Geraldo Keiichi Korin

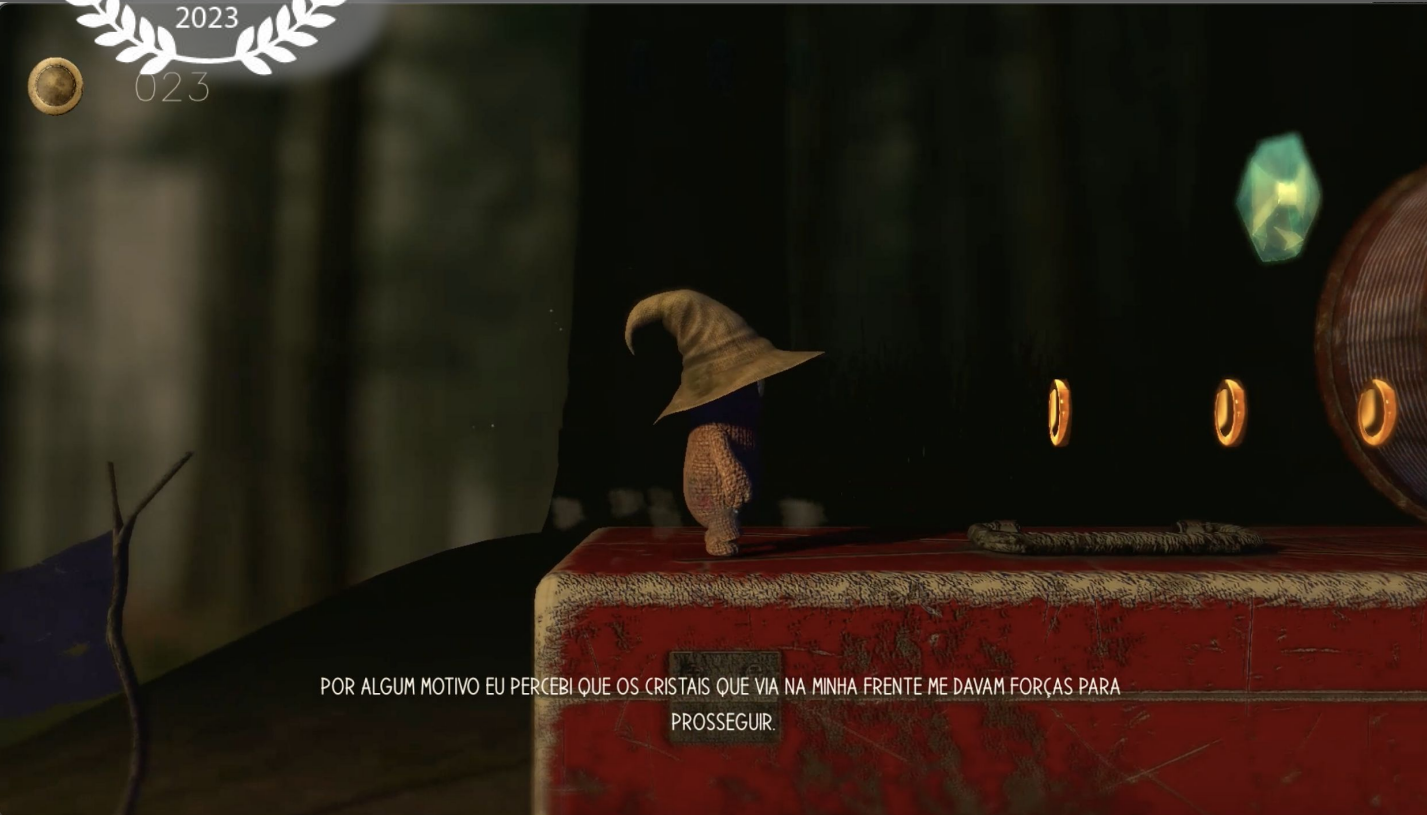
Finalista Vídeo 2023



2º LUGAR



023



POR ALGUM MOTIVO EU PERCEBI QUE OS CRISTAIS QUE VIA NA MINHA FRENTE ME DAVAM FORÇAS PARA
PROSSEGUIR.

My Little Guardian

Marlisson Marques, Ronald Teixeira, Erickson Marinho Finalista

Vídeo 2023





VENCEDOR



O Resgate de Fárya
Erickson Marinho
Finalista Vídeo 2023



3º LUGAR



SBGAMES

2023 | RIO GRANDE - RS

BRAZILIAN SYMPOSIUM ON GAMES AND DIGITAL ENTERTAINMENT

BR Runner – Theme

Criação de Trilha Sonora por Israel Rogers



BR Runner – Theme

Israel Rogers

Trilha sonora composta como tema para o Jogo
“BR Runner”

Finalista SoundTrack 2023



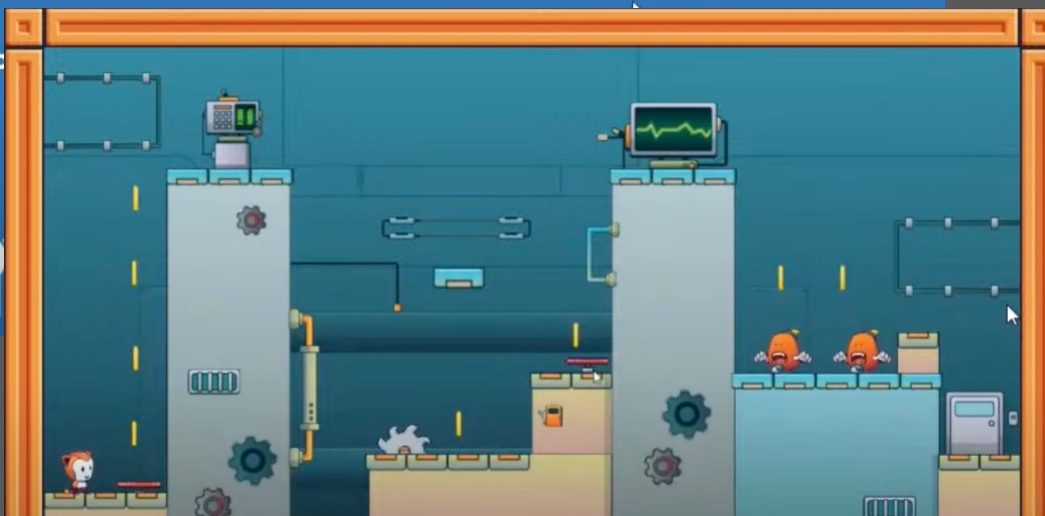


2º LUGAR



The Scientist – Sound

Lucas F



The Scientist

Lucas Passos de Lima

Protótipo de jogo de plataforma. Cientista deve escapar de seu laboratório infectado.





VENCEDOR



Tema - Fase 14 (Ária - No Ritmo)

Vitor Collodetti e Alexandre Aedel

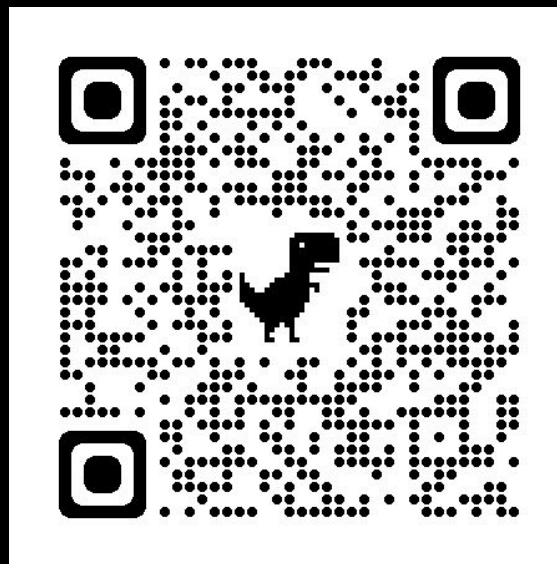
Jogo mobile que mistura a mecânica de "infinity run" com jogos de ritmo.

Finalista SoundTrack 2023





***Parabéns a todos!
Até o ano que vem!***



@artesbgames