

	Trilha da Indústria	
	Dia	7/11/23
	Sessão	ST 01
	Chairs de sessão	
	Horário	09:00 às 10:30
	Título	Inovação e Indústria
Horário	Full Papers	
09:00	234315	<i>Análise de Postmortems de Jogos Brasileiros</i>
09:20	233889	<i>Aplicação de Técnicas de Gerenciamento de Projetos para desenvolvimento de jogos: um Estudo de Caso</i>
09:40	234053	<i>Uma Proposta de Quadro Kanban Para Promover Visibilidade em Projetos de Jogos</i>
10:00	233900	<i>Redes de Colaboração na Indústria Criativa: Etapas para Criação de Comitê Gestor em um Cluster de Jogos Digitais</i>
	Post Mortem	
10:20	-	<i>Mahou Senshi - Cosplay Club</i>
	Sessão	ST 02
	Chairs de sessão	
	Horário	13:30 às 15:00
	Título	Best Papers
Horário	Full Papers	
13:30	233551	<i>Análise e Visualização de Dados em Jogos de Treinamento de Situações de Risco na Indústria - Um Estudo em Mapeamento Sistemático</i>
13:50	233864	<i>SafetyPlay Game Design - Projetando Jogos Com Propósito de Treinamentos de Segurança na Indústria</i>
14:10	234010	<i>Tecnologias que auxiliam a acessibilidade em jogos digitais para pessoas com deficiência visual: uma pesquisa bibliográfica no Portal de Periódicos da CAPES</i>
	Short Papers	
14:30	234000	<i>Características do crunch na indústria de jogos digitais</i>

