

SBGames 2023 - Trilha Cultura
Sessões Técnicas (prévia 24/10/2023)

ST1 - Sessão: Candidatos à Best Papers - 07/11/2023 - 15:30h			
Chair: Rosilane Mota (UFMG)			
Paper	Títulos	Autor (Filiação)	
ST1	234164	<i>Contra-Hegemonia LGBTQIA+ nos Jogos Digitais</i>	Igor da Silva (Universidade Federal de Santa Maria - Brazil)
			Luiza Lyra (Universidade Federal de Santa Maria - Brazil)
			Helena Barbosa (Universidade de Santa Maria - Brazil)
	233989	<i>VELHAS, CRUÉIS E VINGATIVAS: Representações abjetas do envelhecimento feminino em The Witcher III: Wild Hunt</i>	Fernanda Passos (Universidade Federal de Minas Gerais - Brazil)
	233950	<i>Representações Alternativas e Interativas de Modelos de Processos de Serviços Públicos</i>	Cauê Melo (UNIRIO - Brazil)
Tadeu Classe (Universidade Federal do Estado do Rio de Janeiro - Brazil)			
Márcio Rocha Ferreira (Universidade Federal do Estado do Rio de Janeiro (UNIRIO) - Brazil)			
233954	<i>Adicionando e Analisando Emoções dos Jogadores em Jogo sobre Corrupção</i>	Ronney Moreira de Castro (Universidade Federal de Juiz de Fora - Brazil)	
		Vinícius Abreu (Universidade Federal do Estado do Rio de Janeiro - UNIRIO - Brazil)	
		Tadeu Classe (Universidade Federal do Estado do Rio de Janeiro - Brazil)	

ST2 Sessão: Diversidade e Ética I - 08/11/2023 - 09:00h			
Chair: Marcus Parreiras (UFRJ)			
Paper	Títulos	Autor (Filiação)	
2	233970	<i>Análise de dados para verificar o balanceamento entre as três raças no jogo StarCraft II</i>	Matheus Senna (Universidade Federal de Minas Gerais - Brazil)
			Ana Luísa Araújo Bastos (Universidade Federal de Minas Gerais - Brazil)
	234224	<i>Jogos com Temática Feminina: Um mapeamento sistemático da literatura</i>	Rachel Reis (Universidade Federal do Paraná - Brazil)
			Claudio Reis (Universidade Federal de Viçosa - Brazil)
			Kamila Lyra (Universidade de São Paulo - Brazil)
Thalita Nascimento (Universidade Federal do Paraná - Brazil)			
234086	<i>INFLUÊNCIA: um jogo de tabuleiro digital para percepção de valores ético-morais</i>	Camilla Assolari (Universidade Federal do Paraná - Brazil)	
		Marcelo La Carretta (Pontifícia Universidade Católica de Minas Gerais - PUC Minas - Brazil)	
		Michelle Nery Nascimento (Pontifícia Universidade Católica de Minas Gerais - Brazil)	
		Lucila Ishitani (Pontifícia Universidade Católica de Minas Gerais - Brazil)	
		Gabriel Dias (Pontifícia Universidade Católica de Minas Gerais - Brazil)	

ST3 - Sessão: Ciência e Narrativas - 08/11/2023 - 13:30h			
Chair: Tadeu Classe (UNIRIO)			
Paper	Títulos	Autor (Filiação)	
3	234006	<i>Desvendando enigmas e mistérios: Uma análise da representação da ciência e do cientista no jogo de fuga</i>	Dayanne Santos-Ferreira (Fundação Oswaldo Cruz (FIOCRUZ) - Brazil)
			Marcelo Vasconcellos (Fundação Oswaldo Cruz (FIOCRUZ) - Brazil)
			Flávia Carvalho (Fundação Oswaldo Cruz (FIOCRUZ) - Brazil)
	234157	<i>The Self-starring Perspective: The Player as a Character</i>	Fernando Bicalho (Universidade Federal de Minas Gerais - Brazil)
			Rosilane Mota (UFMG e PUC MG - Brazil)
234192	<i>Use of the Roguelike genre as a narrative tool: Memories and child development in The Binding of Isaac</i>	Júlia Goulin (Universidade Federal de Minas Gerais - Brazil)	
		Rosilane Mota (UFMG e PUC MG - Brazil)	
233856	<i>A Representação do Museu de Ciência em Stardew Valley</i>	Daniilo Henrique do Nascimento Aguiar (Casa de Oswaldo Cruz - Brazil)	
		Flávia Carvalho (Fundação Oswaldo Cruz (FIOCRUZ) - Brazil)	

ST4 - Sessão: Diversidade e Ética II - 08/11/2023 - 16:30h			
Chair: Tadeu Classe (UNIRIO)			
Paper	Title (Diversidade e Ética II)	Authors	
4	234232	<i>De doença a remédio: flash games na história dos jogos digitais</i>	Ana Beatriz Bahia (UFRN - Brazil)
	233576	<i>Unveiling Legends: A Journey through Cultural Folklore</i>	Denise Quinderé Moreno Teixeira (Universidade de Fortaleza (UNIFOR) - Brazil)
			João Victor Luna de Moraes (Universidade de Fortaleza (UNIFOR) - Brazil)
			Gabriel Costa da Silva Abbud (Universidade de Fortaleza (UNIFOR) - Brazil)
			Davi Rego de Oliveira Camara (Universidade de Fortaleza (UNIFOR) - Brazil)
234117	<i>Choices, please! - A ciberética em Bioshock e Papers, please</i>	Thiago Oliveira (Universidade de Fortaleza (UNIFOR) - Brazil)	
		Maria Andréia Formico Rodrigues (UNIFOR - Brazil)	
		Sofia Azevedo (Universidade Federal do Rio de Janeiro (UFRJ) - Brazil)	
		Carlos Pires (Universidade Federal do Rio de Janeiro (UFRJ) - Brazil)	
		Milene Cupertino (Universidade Federal do Rio de Janeiro - Brazil)	
234197	<i>(Short Paper) O uso de games na para afirmação da etnia indígena Kokama</i>	Gabriel Compto (Instituto Federal do Amazonas (IFAM) - Brazil)	
		Higson Vaz (Instituto Federal do Amazonas (IFAM) - Brazil)	

17:30h	LIVRO: Título: SERIOUS GAMES: do lúdico à educação Autores: Rafael Bernhard, Raimundo Corrêa de Oliveira e Sílvia Regina Sampaio Freitas (organizadores)
17:45h	LIVRO : Título: Pensar o gênero a partir dos jogos digitais: Uma análise sobre as assimetrias de gênero na indústria portuguesa de jogos digitais. Autora: Luciana Lima
18:00h	LIVRO: Discussões