

31/10/2023 (terça-feira)

### Sessão 1

16:00 - 16:20	<b>Elaboração de um jogo sério como ferramenta de estratégia de aprendizado e motivação no Curso de Medicina</b> Matheus Chacorowski, Rafael Godoy, Anderson Fernandes
16:20 - 16:40	<b>Lux Regenerationis - um jogo para auxiliar no aprendizado da disciplina de Arte</b> Lohanna Soares, Maria Louisa Arruda Solimões, Gabriel Araújo, Sérgio Vieira
16:40 - 17:00	<b>Elementetris: Um jogo digital de apoio à aprendizagem de química</b> Caio Azeredo, Maria Rita Coelho, Denis Cople, Marcus Vinícius Parreiras, Maurício Oliveira
17:00 - 17:20	<b>OndaBeat: Jogo de Aprendizagem de Ritmos e Figuras Musicais</b> Paulo Fontana, Tadeu Classe
17:20 - 17:40	<b>Jogos digitais para apoiar o aprendizado de crianças nos anos iniciais da educação básica</b> Rafael Cardoso, Marcelo Siedler, Tatiana Tavares, Tiago Primo, Ely Torres Neto, Gabriel Carvalho

### Sessão 2

18:00 - 18:20	<b>Herói Do Coliseu: Um Jogo Digital Baseado nos Gêneros Roguelite com Shoot Em Up nas Arenas da Roma Antiga</b> Lukas Raphael Lourençon, Gill Velleda Gonzales, Marcia Zechlinski Gusmao
18:20 - 18:40	<b>Dream Adventure: uma proposta de subgênero baseado em Yume Nikki</b> Théo Floriano dos Santos, Caroline Ribeiro Serpa, Bruno Alves da Fonseca, Rafael Albuquerque
18:40 - 19:00	<b>Estudo do Multiplayer Local em Jogos Digitais Gratuitos</b> Erik von Wangenheim, Rafael Albuquerque
19:00 - 19:20	<b>Um levantamento de mecânicas indutoras de narrativas emergentes em jogos de simuladores de colônia</b> Gabriel Gottschalk, Laura Sofia Tibau, Rafael Albuquerque
19:20 - 19:40	<b>Simulador Gestão 4.0: Uma versão 3D</b> Edgard Wagner, Letícia Oliveira, Pedro Menezes, Yan B. S. Barreto, Ana Carolina Santos, Kátia S. V. Menezes, Simone Vasconcelos