

## SBGames 2023 – Trilha Cultura – Candidatos a Best Papers

(Abaixo estão organizados em ordem alfabética. Não é a classificação/colocação final dos melhores trabalhos. A escolha dos trabalhos se deu a partir da pontuação GAVG, obtida a partir das avaliações de todos os revisores)

- Artigos completos (Full Papers)
  - **Adicionando e Analisando Emoções dos Jogadores em Jogo sobre Corrupção.** Autores: Vinícius Abreu (Universidade Federal do Estado do Rio de Janeiro - UNIRIO - Brazil) e Tadeu Classe (Universidade Federal do Estado do Rio de Janeiro - Brazil)
  - **Contra-Hegemonia LGBTQIA+ nos Jogos Digitais.** Autores: Igor da Silva (Universidade Federal de Santa Maria - Brazil), Luiza Lyra (Universidade Federal de Santa Maria - Brazil) e Helena Barbosa (University of Santa Maria - Brazil)
  - **Representações Alternativas e Interativas de Modelos de Processos de Serviços Públicos.** Autores: Cauê Melo (UNIRIO - Brazil), Tadeu Classe (Universidade Federal do Estado do Rio de Janeiro - Brazil), Márcio Rocha Ferreira (Universidade Federal do Estado do Rio de Janeiro (UNIRIO) - Brazil), Ronney Moreira de Castro (Universidade Federal de Juiz de Fora - Brazil)
  - **VELHAS, CRUÉIS E VINGATIVAS: Representações abjetas do envelhecimento feminino em The Witcher III: Wild Hunt.** Autor: Fernanda Passos (Universidade Federal de Minas Gerais - Brazil)
- Artigos curtos (Short Papers)
  - **Não há indicados há best paper.**