

Best Papers da Trilha Indústria - SBGames 2023

[em ordem alfabética]

Best Full Papers:

- **Análise e Visualização de Dados em Jogos de Treinamento de Situações de Risco na Indústria - Um Estudo em Mapeamento Sistemático** - Cristiano Serra (UNIRIO) e Tadeu Classe (UNIRIO)
- **SafetyPlay Game Design - Projetando Jogos Com Propósito de Treinamentos de Segurança na Indústria** - Roberto Rufino Jr. (UNIRIO), Tadeu Classe (UNIRIO) e Camila Lima (IFSudeste)
- **Tecnologias que auxiliam a acessibilidade em jogos digitais para pessoas com deficiência visual: uma pesquisa bibliográfica no Portal de Periódicos da CAPES** - Cauã Picetti (Feevale) e Graziela Sarmento (Feevale)

Best Short Papers:

- **Características do crunch na indústria de jogos digitais** - Daeana Bourscheid (UFSC) e Andrea Steil (UFSC)