

Best Papers da Trilha Artes & Design - SBGames 2023

[em ordem alfabética]

Best Full Papers

- **A Conceptual Model for the Analysis of Investigation Elements in Games** - Pedro Nascimento (UFRJ), Joshua Kirtz (UFRJ), Marcus Vinícius Parreiras (UFRJ), Geraldo Xexéo (UFRJ)
- **Balanceamento do jogo ESG+P utilizando o Machinations: um Estudo de Caso** - Farmy Silva (UFRJ), Leandro Ouriques (UFRJ), Marcus Vinícius Parreiras (UFRJ), Marcos Felipe Magalhães (UFRJ) e Geraldo Xexéo (UFRJ)
- **Em Direção a Extensão do Kernel Essence para o Gerenciamento de Projetos de Jogos Digitais**- Lucas Pieva (Unipampa), Maicon Bernardino (Unipampa), Raquel Pillat (UFRJ)
- **Iniciando a aventura em Game Design: relato da experiência na concepção do jogo Honor Keeper** - Ikaro Siqueira (VFS), Elisa Rodrigues (UNIFEI), Bruno Batista (UNIFEI) e Roberto Pereira (UFPR)

Best Short Papers

- **ESG+P Evolution: A Videogame Proposal for Teaching the New ESG Concept** - Miguel Santos de Araujo do Nascimento (UFRJ), Gabriel Santos de Araujo do Nascimento (UFRJ), Marcus Vinícius Parreiras (UFRJ), Geraldo Xexéo (UFRJ), Marcos Felipe Magalhães (UFRJ)
- **Parâmetros para construção de uma identidade sonora em jogos digitais e sua aplicação na trilha sonora original de Guacamelee!**- Leticia Arnold (UFRGS)