

## **Best Papers Trilha de Saúde 2023**

(Abaixo estão organizados em ordem alfabética. Não é a classificação/colocação final dos melhores trabalhos. A escolha dos trabalhos se deu a partir da pontuação GAVG, obtida a partir das avaliações de todos os revisores)

### **FULL PAPERS**

#### **EMG Based Serious Game For Use in Stroke Rehabilitation**

Gabriel Rael da Silva, Rodrigo Guerra

#### **Gamificação na Reabilitação Física de Amputados: Uma Abordagem Baseada em Jogo Sério**

Rafael Luz Melo, Douglas Mendes, Erico Amaral, Julio Domingues Júnior

#### **Tratamento comportamental da incontinência urinária por meio de uma aplicação mHealth gamificada: primeiros resultados**

Filipe dos Anjos, Sergio Carvalho, Hugo Oliveira, Fabricia Estevam, Luciana da Mata

#### **Promovendo a Colaboração Interdisciplinar na Saúde: Uma Abordagem Baseada em Papéis para a Construção de um Jogo RPG Sensibilizador**

Márcio Camilo, Claudia Motta

### **SHORT PAPERS**

#### **Gobble A Decision Based Game Proposal to Dietary Education**

Rafael Batista dos Santos, Lucas Oliveira, Geraldo Xexéo, Marcus Vinícius Parreiras

#### **Superbactérias: um jogo educativo sobre o risco do uso inadequado de antibióticos**

Guilherme Souza, Vitor Barcellos, Geraldo Xexéo, Suellen de Oliveira

#### **Voice Hero: Um Jogo Digital com Controle por Reconhecimento de Voz para o Auxílio de Terapias Fonoaudiológicas**

Nadine Marques, Victor Sarinho