

Best Papers Trilha de Educação 2023

(Abaixo estão organizados em ordem alfabética. Não é a classificação/colocação final dos melhores trabalhos. A escolha dos trabalhos se deu a partir da pontuação GAVG, obtida a partir das avaliações de todos os revisores)

FULL PAPERS

Guess ensino - um jogo interativo para auxiliar no aprendizado de Libras

Flávia Haddad (Universidade Tecnológica Federal do Paraná), João Furquim (Universidade Tecnológica Federal do Paraná) e Débora Dias (Universidade Tecnológica Federal do Paraná)

Jogos digitais no ensino da matemática: uma revisão da literatura

Gilberto Júnior (Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia), Jesse Nery Filho (Instituto Federal de Ensino Baiano) e Maria Talita Rabelo Pinheiro (IFBAIANO-SBF)

Jogos educativos no Ensino de Circuitos Digitais: Um Mapeamento Sistemático

Larissa Santini (UniCesumar), André Santini (Universidade estadual de Maringá), Maurilio Campano Junior (Universidade Estadual de Maringá), Mateus Track (Universidade Estadual de Maringá), Marcos de Assumpção (Universidade Estadual de Maringá) e Linnyer Ruiz (UEM)

Química em Minecraft: Análise do Objeto Educacional "PROPRIEDADES DA MATÉRIA"

Vitoria Rodrigues (Universidade Feevale), Cristiano Pinheiro (Universidade Feevale) e Luciano Denardin (Pontifícia Universidade Católica do Rio Grande do Sul)

Simulador para Gestão 4.0: Um Auxílio à Tomada de Decisão

Edgard Wagner (IFF), Letícia Oliveira (IFF), Pedro M. Menezes (Instituto Federal Fluminense), Yan B. S. Barreto (Instituto Federal Fluminense), Ana Carolina Santos (IFF), Kátia S. V. Menezes (Instituto Federal Fluminense), José L. Silva (IST - UL) e Simone Vasconcelos (IFF)

Um Mapeamento Sistemático sobre Jogos Sérios Relacionados a Conscientização de Vetores da Dengue

Gabriel Dalzoto Salles (Universidade Tecnológica Federal do Paraná), Helyane Borges (Universidade Tecnológica Federal do Paraná), Simone Matos (UTFPR), Isabel Torrens (Universidade Tecnológica Federal do Paraná) e Thomas Derkascz (Universidade Tecnológica Federal do Paraná)

SHORT PAPERS

Ciclo do poder: desenvolvimento de um jogo sério sobre dignidade menstrual

Tania Zaverucha do Valle (Instituto Oswaldo Cruz - FIOCRUZ)

Renata Maia (Fundação Oswaldo Cruz), Rafaela Bruno (FIOCRUZ), Carolina Spiegel (UFF), Isabele da Silva (Instituto Oswaldo Cruz. FIOCRUZ) e Cynthia Dias (Escola Politécnica de Saúde Joaquim Venâncio - Fundação Oswaldo Cruz)

“Não Queima Meu LED!” - Um Jogo de Realidade Virtual para o Ensino de Circuitos Digitais

Odivio Matos (UEFS) e Victor Sarinho (Universidade Estadual de Feira de Santana)

From Board Game to Digital Game: Prototyping and Transmediation of Screener

Hugo Reis (Universidade Federal do Rio de Janeiro), Geraldo Xexéo (UFRJ) e François Noël (UFRJ)